해보고 알림창(플래시)광고 제작 가이드

Content

1. 플래시광고 가이드 제작 목적

2. 플래시제작 기본 사항

1) 사이즈 및 화면 구성
2) 플래시 화면 설명
3) btn 무비클립 설명
4-1) btn 무비클립 설명 (무비 심볼의 좌측 또는 우측에 닫기 버튼을 이동 할 경우)
4-2) btn 무비클립 설명 (버튼을 원하는 위치로 이동)
5) Movie 무비클립 설명
6) 타임라인 action 설명 (닫기 버튼)
7) Js 파일 (링크 설정 및 기타 설정)
8) 타임라인 action 설명 (다시 보기)
9) 폴더구조 및 파일 네이밍
10) 완료작업 시 테스트 확인

3. 알림창 플래시광고 구현 화면

4. 디자인 작업 시 참고 사항

1) 플래시 위치 및 특징
2) 옳은 적용의 예
3) 잘못된 적용의 예

플래시 제작 시 주의사항

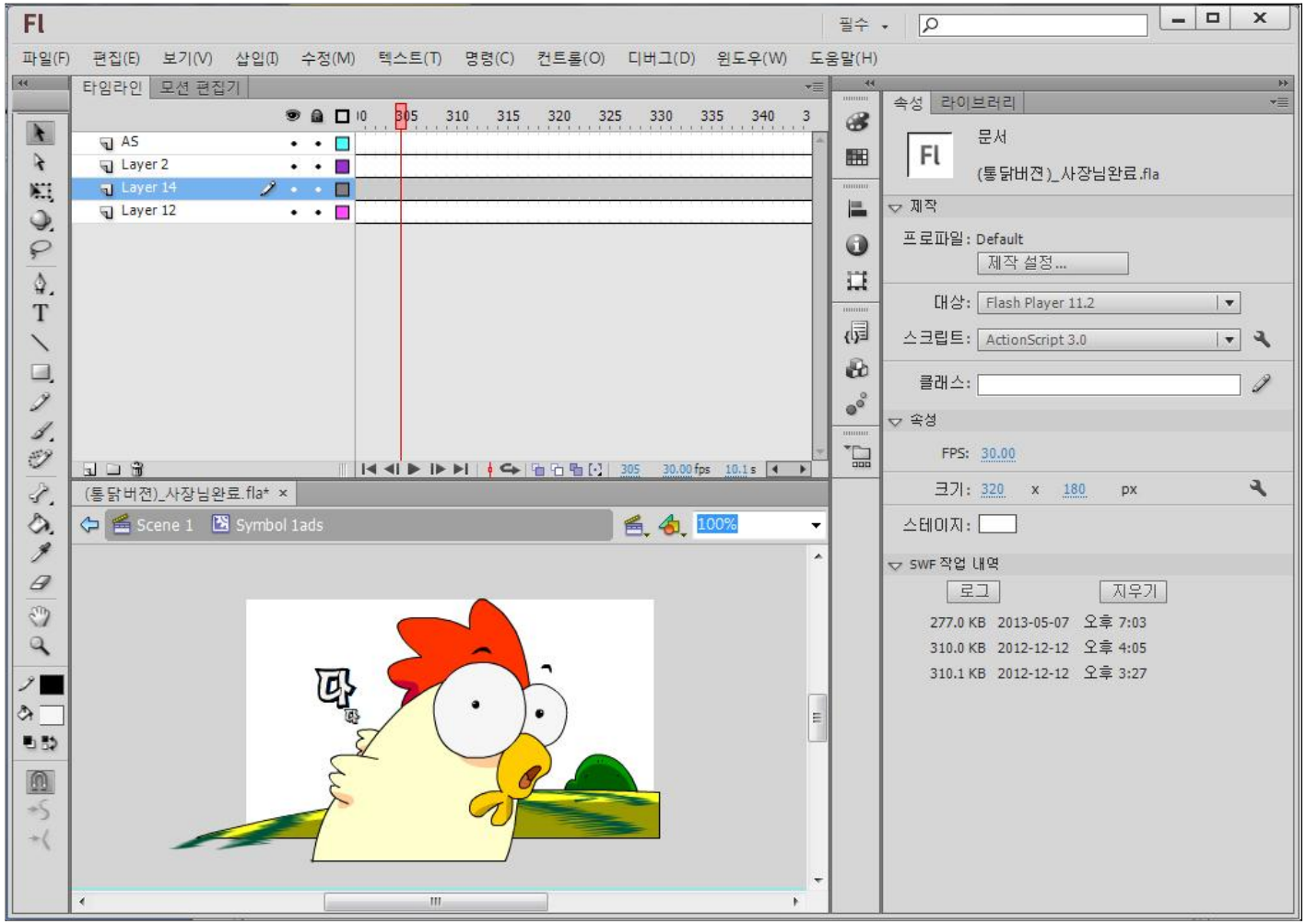
- 사이즈 : 320 x 180
- 시 간: 30초 미만
- 플래시 무비 용량: 700KB 미만
- 프레임 속도 : 30,00 fps
- Action Script 3.0
- 배경 : 없음
- 화면 상단 및 왼쪽으로 경계선이 만들어지지 않도록 구성할 것.
- 캐릭터 및 오브젝트 제작 시: 완전 흰색은 사용불가 컬러 값(#ffffff)

1. 플래시광고 가이드 제작 목적

- 플래시광고 가이드 제작 목적은 플래시의 기본적인 기능을 구현하기 위해 가이드를 제작 하는데 목적이 있음.
- 플래시광고를 컨트롤 할 수 있게 **닫기** 버튼과 **다시보기** 버튼의 구현과 클릭 시 사이트 **링크**(외부파일 asp파일 js파일 링크 소스 적용)
- 플래시 제작 시 아래 주소의 플래시를 **기본적인 기능 참고** 하시고 작업에 들어가시면 되겠습니다. (샘플 파일과 같은 파일)
- http://www.hebogo.com/Service/Product/Sample/액션버튼_(통닭버전).html

2. 플래시 제작 기본 사항

1) 사이즈 및 화면 구성

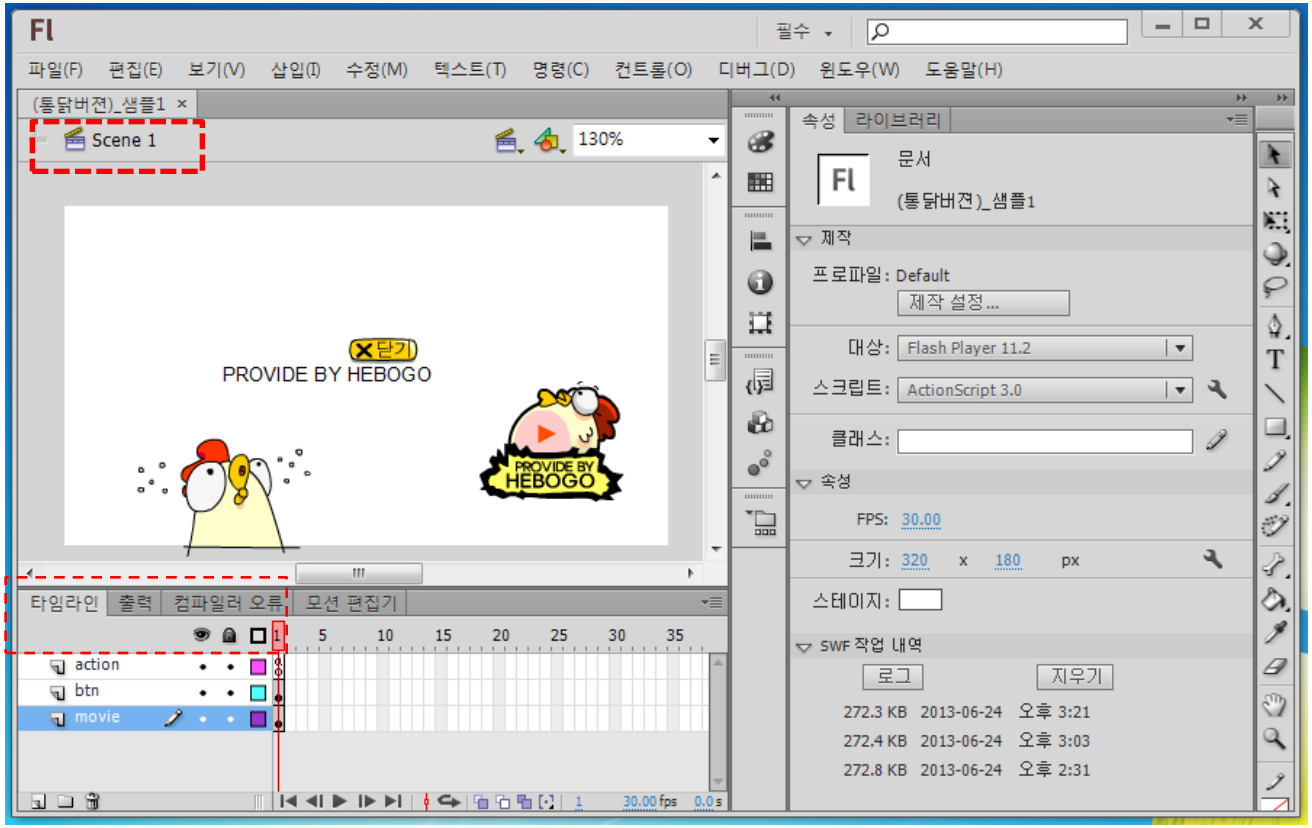


flash 설정

- **사이즈 : 320 x 180** (권장사항)
- **FPS : 30**
- **Action Script 3.0**
- 애니메이션은 **무비클립 심볼**로 제작
- **배경 :** 없음
- 화면 상단, 왼쪽으로 경계선이 만들어지지 않도록 구성할 것.
- **플래시 용량: 700KB 미만**

2. 플래시 제작 기본 사항

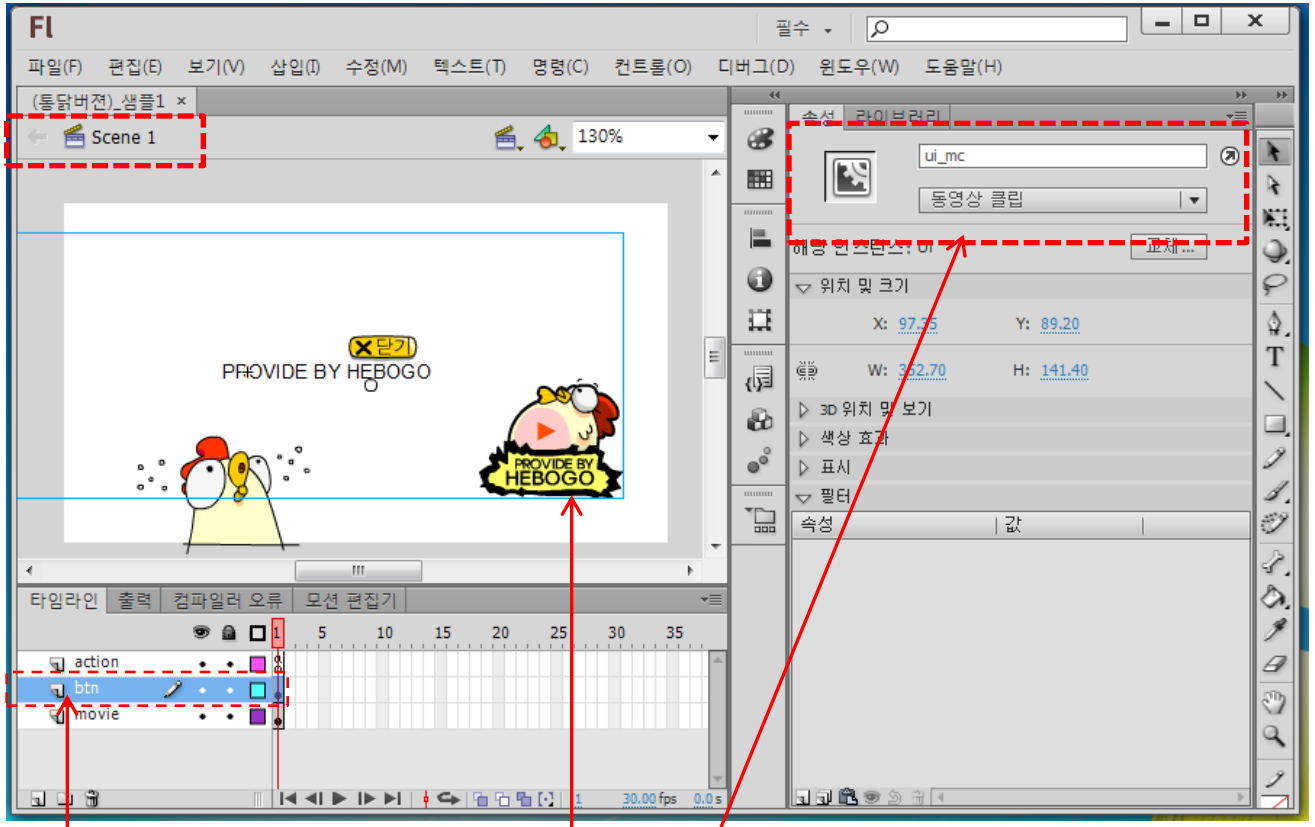
2) 플래시 화면 설명



- 타임라인에 **actiom , btn, movie** 3개의 레이어가 있습니다.
- **action 닫기버튼**의 액션과 **에니매이션**의 액션이 들어있는 곳입니다.
- **btn 닫기버튼**의 무비클립 입니다.
- **movie 에니매이션**의 무비클립입니다.

2. 플래시 제작 기본 사항

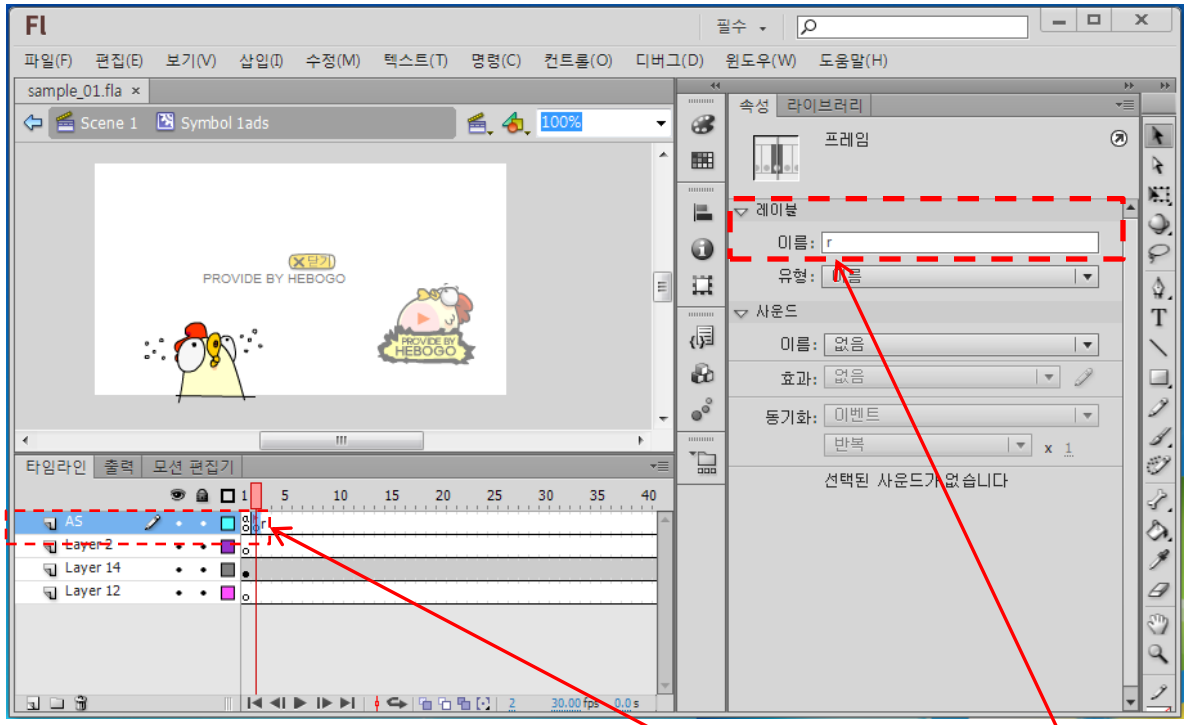
3) btn 무비클립 설명



- 타임라인 **닫기버튼 btn, 무비클립 네임**은 **ui_mc** (꼭 닫기 버튼 무비클립 네임을 **ui_mc**로 해야함.)
- 타임라인 **btn**은 **닫기버튼**
- 무비가 마지막까지 재생되면 그 다음에는 **다시보기** 버튼이 나타 나야 함.

2. 플래시 제작 기본 사항

4-1) btn 무비클립 설명 (무비 심볼의 좌측 또는 우측에 닫기 버튼을 이동 할 경우)

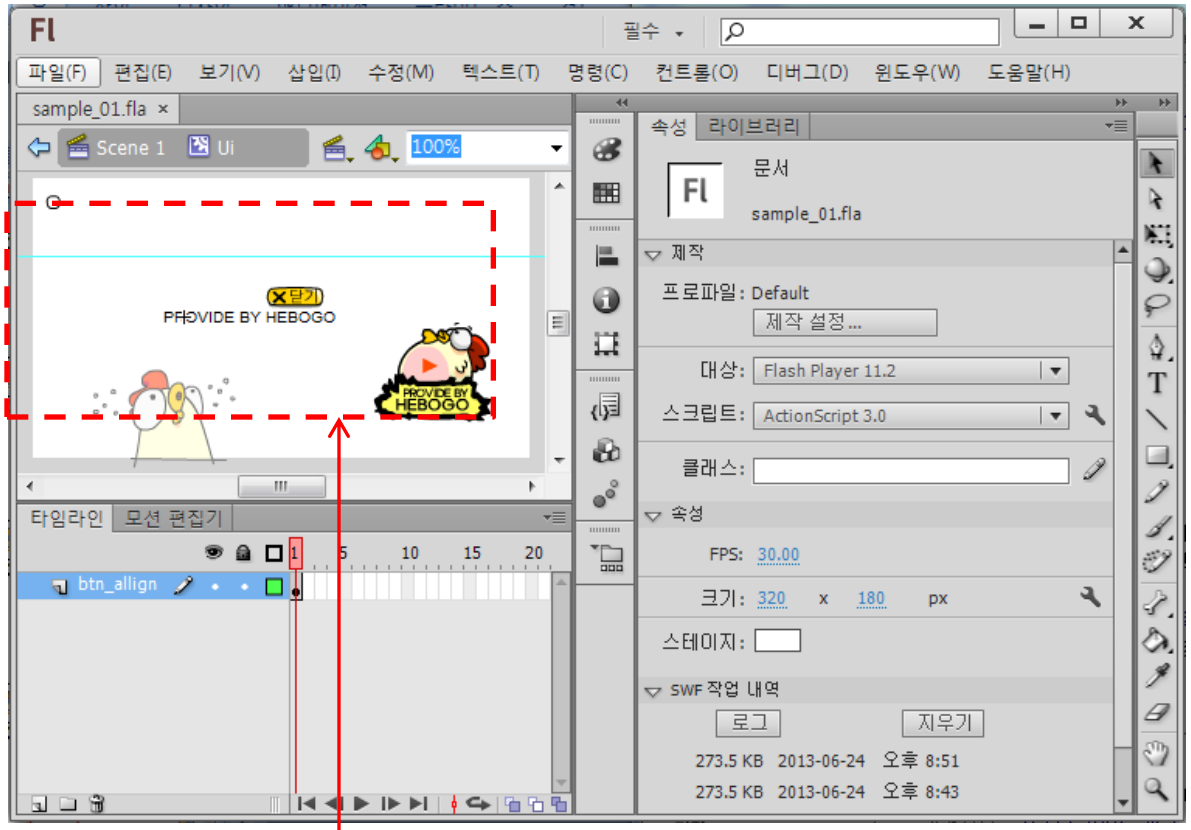


- scene1 에서 **movie를 더블 클릭하여 들어가** 레이어 첫번째 **AS**에서 2프레임 **레이블 네임을**

r1 ,r2 ,r3 오른쪽일 경우 **l1, l2, l3** 왼쪽일경우 순으로 지정해주면 위치가 오른쪽 또는 왼쪽으로 버튼이 이동하게 된다.

2. 플래시 제작 기본 사항

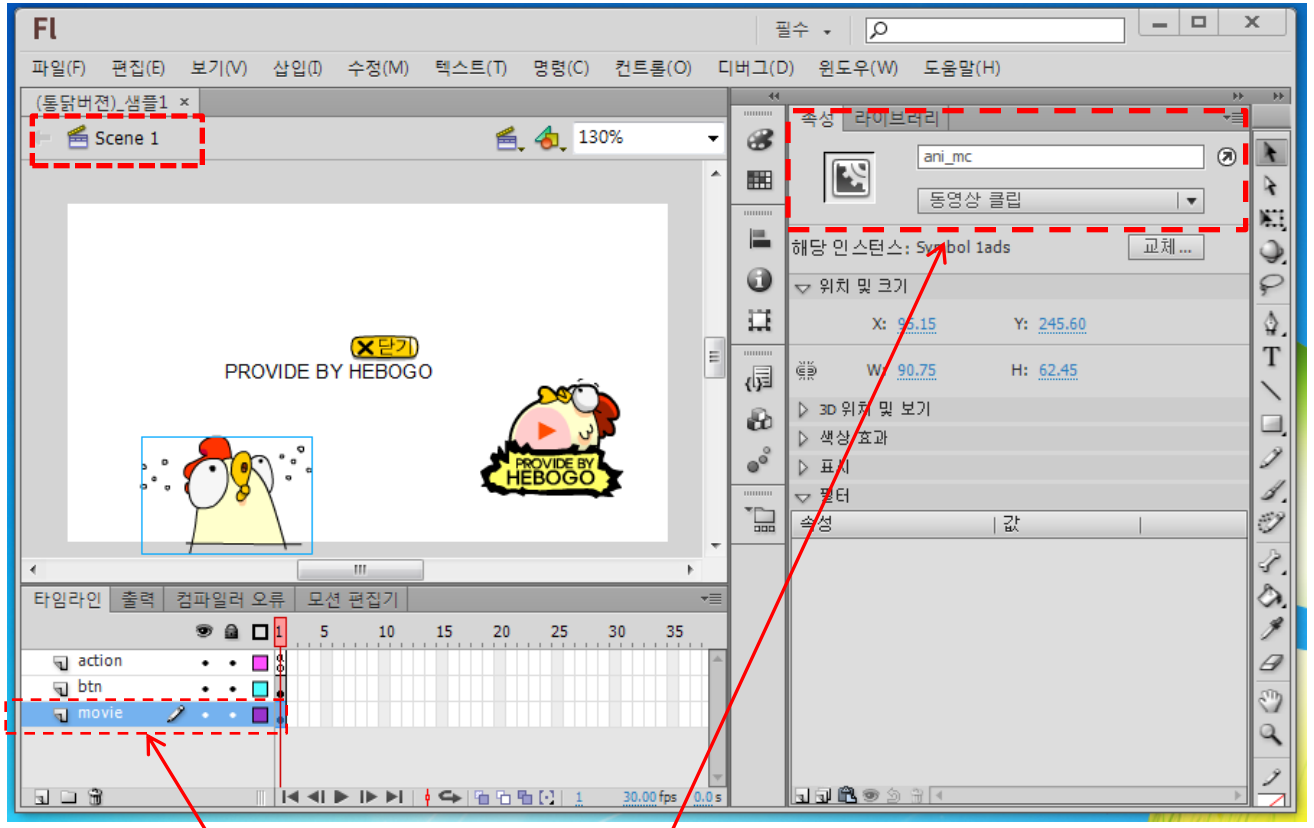
4-2) btn 무비클립 설명 (버튼을 원하는 위치로 이동)



- 닫기버튼 **원하는 위치로 이동시** 타임라인 **btn**, 무비클립을 더블 클릭하여 무비클립에 들어가 레이어 **btn_allign** 를 원하는 위치로 이동

2. 플래시 제작 기본 사항

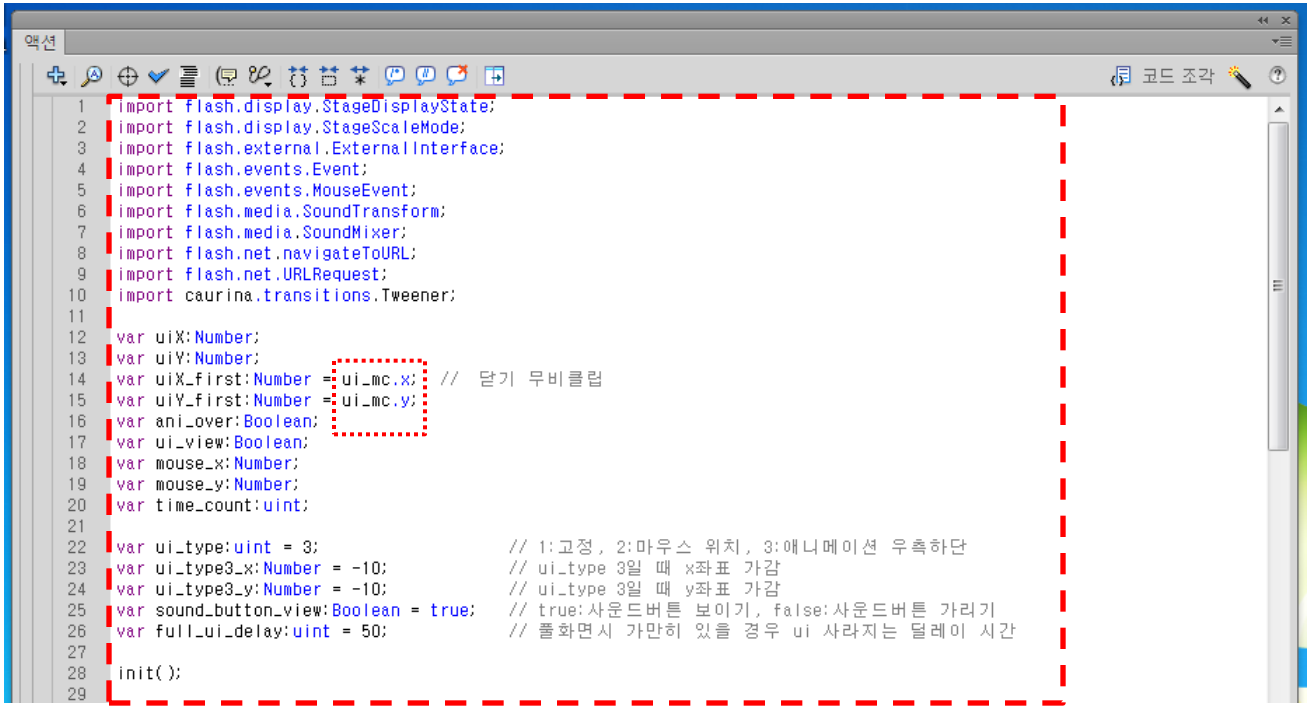
5) Movie 무비클립 설명



- 타임라인 **movie** 무비클립 네임은 **ani_mc** 입니다.
- **movie**은 에니메이션 무비클립 입니다.

2. 플래시 제작 기본 사항

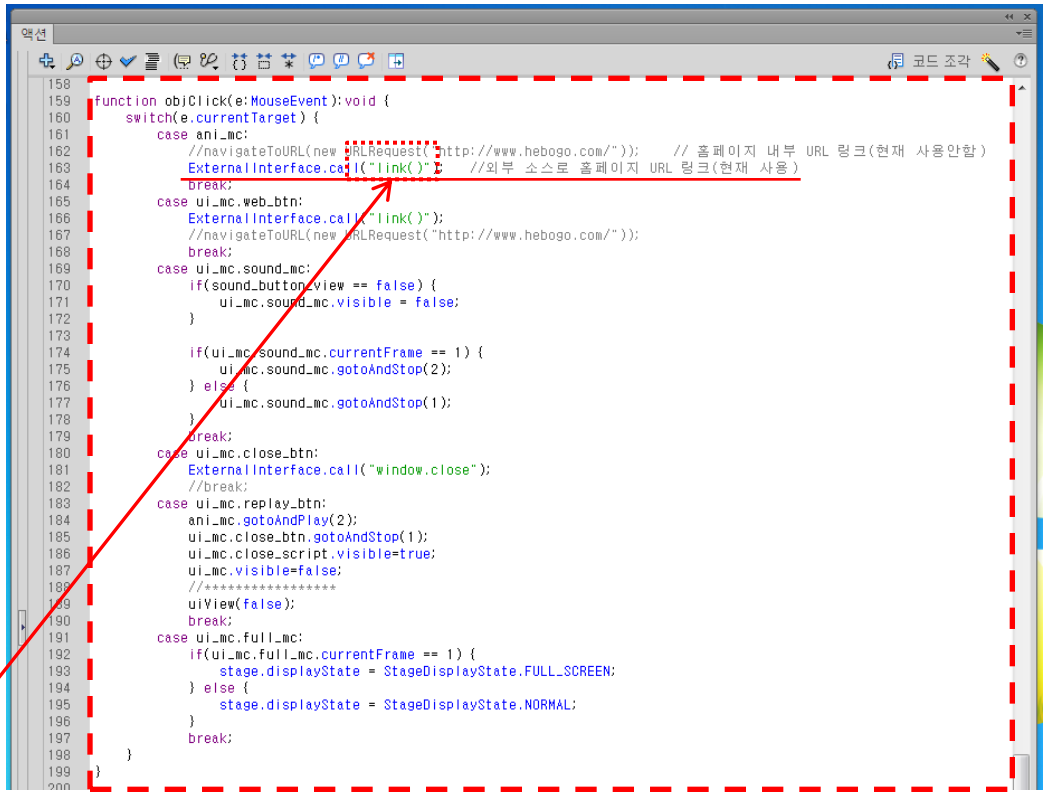
6) 타임라인 action 설명 (닫기 버튼)



- 타임라인 **action**의 내용 입니다.
- **btn**의 닫기 버튼의 세부적인 액션입니다. 옵션의 세부사항을 주석 처리해 설명 하였습니다.
- **닫기버튼**의 무비클립 네임 **ui_mc**의 버튼이 따라다니며 마우스 가져갈 시 나따나는 기능의 액션의 세부 옵션들 입니다.

2. 플래시 제작 기본 사항

6) 타임라인 action 설명 (외부 링크)



- 위의 소스는 수정하시면 안됨
- 플래시 이미지 클릭 시 홈페이지 링크 파일 액션들 입니다. (주석 처리한 내용들을 참고)
- **"link( )"**의 외부파일 **js** 로 링크 할 수 있음 홈페이지 링크(플래시 내부에서 **링크를 설정하지 마세요**)
- 플래시 내부에서 링크가 가능하나 외부파일로 링크를 할 수 있게 되어 있음(주석처리 되어있음)

2. 플래시 제작 기본 사항

7) sample_01.Js 플래시 클릭 시 링크 (파일 내용은 수정금지 참고용)

```
function link( ){
      window.open('http://www.hebogo.com','','');
  }

document.write('<object classid="clsid:d27cdb6e-ae6d-11cf-96b8-444553540000"
codebase="http://fpdownload.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=6,0,0,0" width="320"
height="180" id="sample" align="middle"><param name="wmode" value="transparent" /><param name="allowFullScreen"
 value="false" /><param name="movie" value="sample_01.swf" /><param name="quality" value="high" /><param
name="bgcolor" value="#fefefe" /><embed src="sample_01.swf" quality="high" bgcolor="#fefefe" width="320"
height="180" name="sample" align="middle" allowScriptAccess="sameDomain" allowFullScreen="false"
type="application/x-shockwave-flash" pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer" /></object>');
```

① 플래시 이미지를 클릭시 원하는 **링크 주소**

② 플래시 사이즈 **with="320" hright="180"**

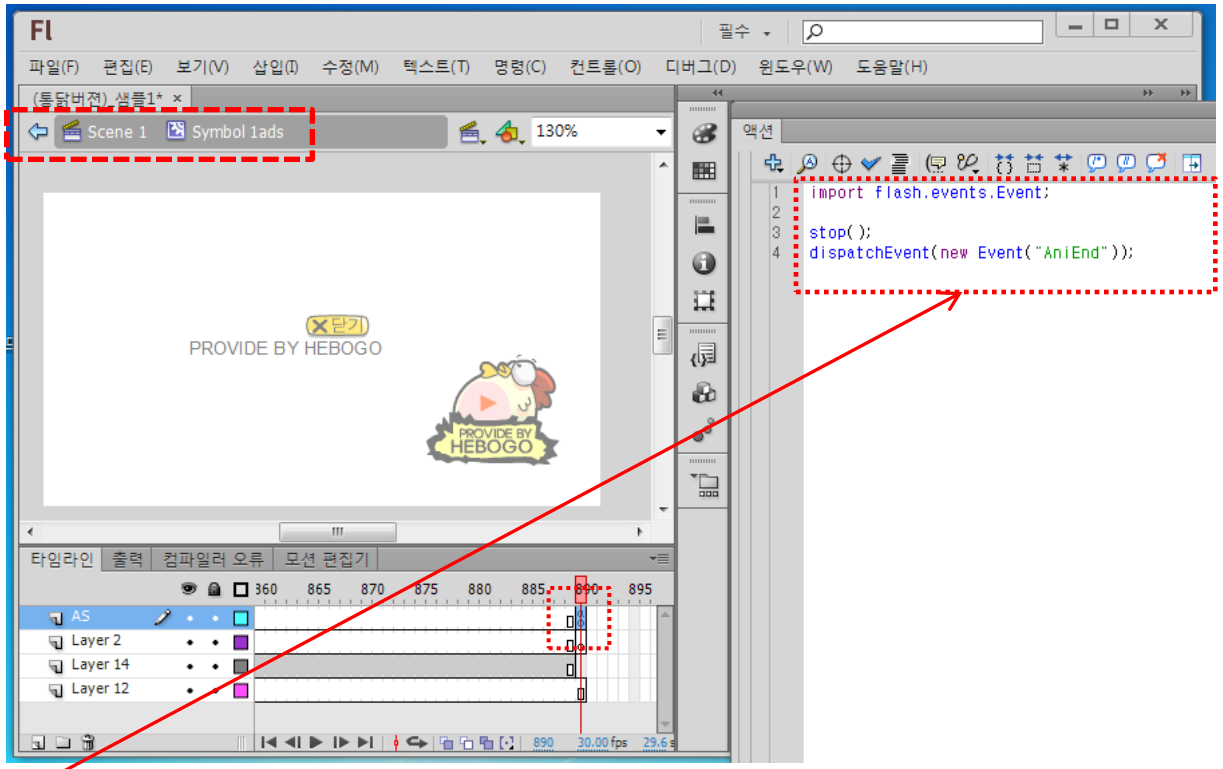
③ **id** 플래시 제목 , **name** 플래시 제목

④ 배경이 투명하게 **transparent** 로 **설정**

⑤ 플래시 파일명 **asmple_01.swf**

2. 플래시 제작 기본 사항

8) 타임라인 action 설명 (다시 보기)

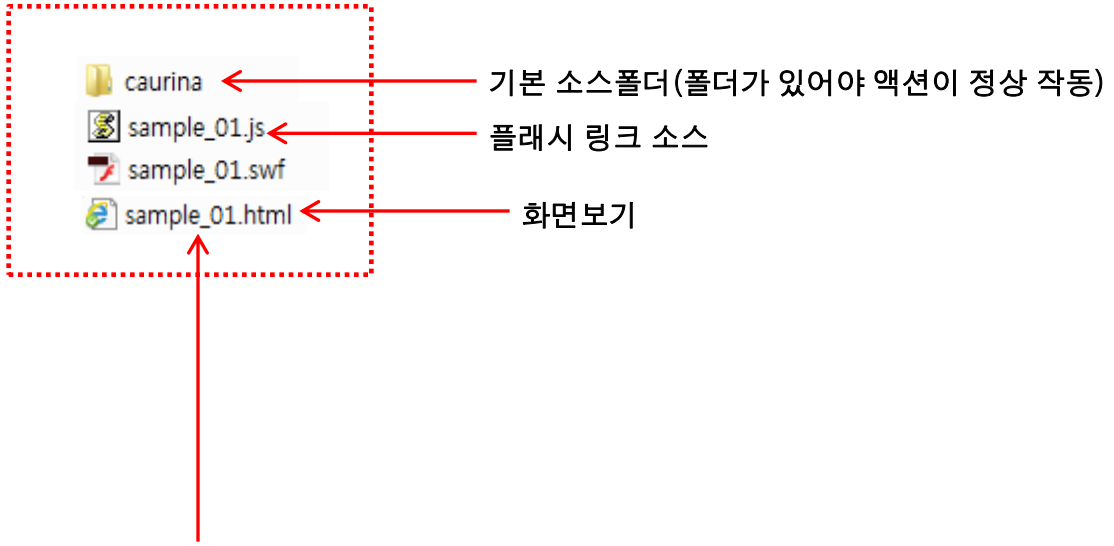


- 타임라인에서 movie를 더블 클릭해서 에니매이션 무비클립으로 들어가면 **AS**의 타임라인의 마지막에 액션은 넣어주어야 함.

"AniEnd"마지막까지 무비가 돌아 가면 **다시 보기** 버튼이 나옴

2. 플래시 제작 기본 사항

9) 폴더구조 및 파일 네이밍

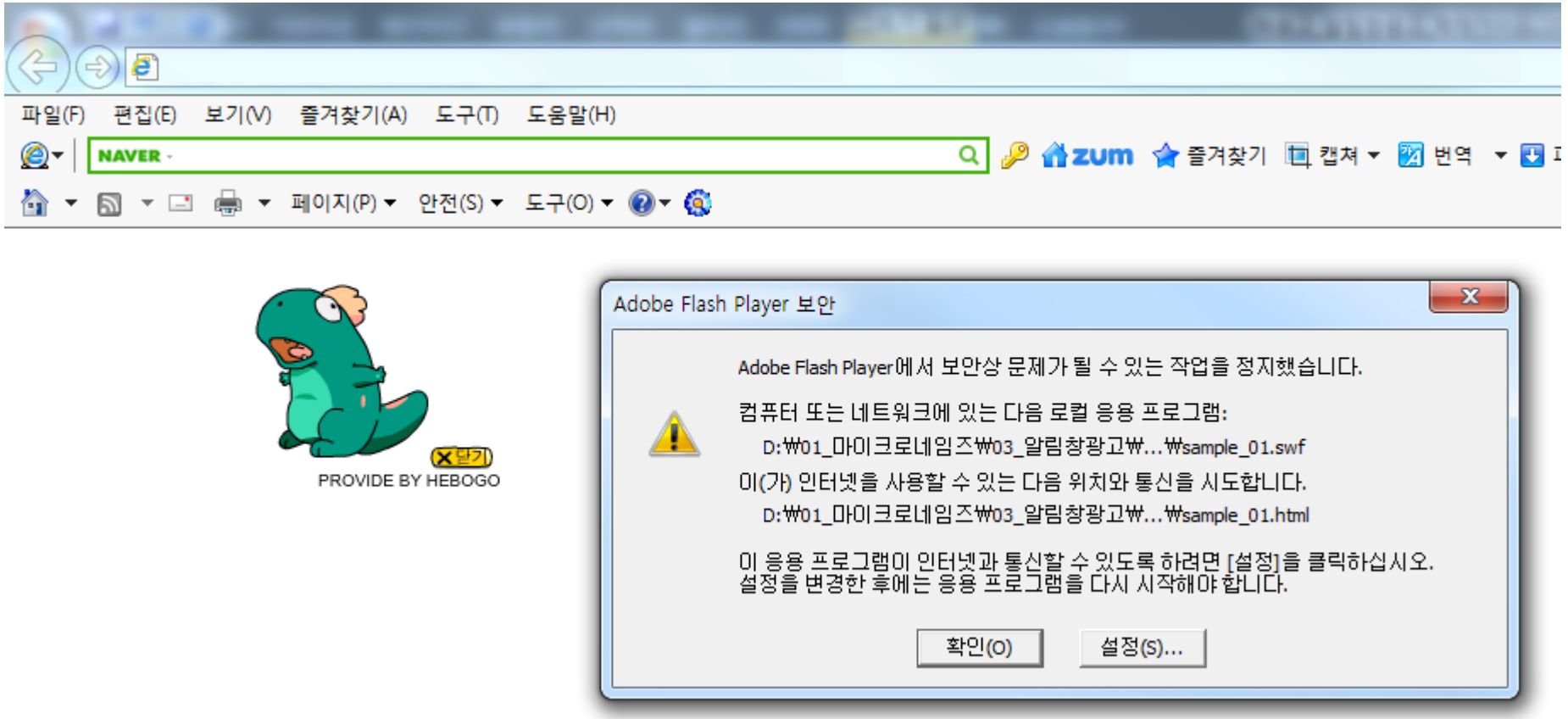


- 플래시 작업 완료 시 **swf** 파일과 **js** 파일을 같은 **네이밍(파일명)**으로 만들기 원하는 파일명으로 네이밍 변경가능 , **sample_01.swf** 파일과 **sample_01.js**
- sample_01.html 플래시가 정상 작동하는지 확인
- caurina(기본 소스폴더) 폴더가 있을 시 액션이 정상적으로 작동

2. 플래시 제작 기본 사항

10-1) 완료작업 시 테스트 확인

- 네PC(로컬에서) 케릭터 또는 닫기버튼 클릭 시 아래와 같은 문구가 나오면 정상적인 기능의 화면 입니다.
- 작업완료 후 서버에 올렸을 경우는 정상으로 기능이 동작합니다.



2. 플래시 제작 기본 사항

10-2) 완료작업 시 테스트 확인

- 플래시 링크 확인은 서버에 올렸을 경우만 확인 가능.
- 플래시 무비가 플레이 될 때 마우스가 올라가면 정지하며 닫기 버튼이 나옴, 닫기 버튼을 클릭하면 창이 닫힘.(서버에 올렸을 경우에만 링크 닫기 확인가능)
- 플래시 무비가 마지막 까지 플레이 되면 다시 보기 버튼이 자동으로 생겨야 함.
- 다시 보기 버튼 클릭하면 플레이 됨.
- 플래시의 움직이는 이미지를 클릭 시 링크. .(서버에 올렸을 경우에만 링크 확인가능)
- 위와 같은 기능으로 플래시 무비가 구현 되어야 함.

3. 알림창 플래시광고 구현 화면

- 검색 키워드에 따라 모니터 오른쪽 하단 플래시가 나타남.
- 익스플로러 창에 종속되지 않고 독립적으로 구현
- 광고창과 모니터 화면과의 경계선이 없음
- 플래시 이미지 클릭 시 설정한 사이트로 링크

4. 디자인 작업 시 참고 사항

1) 플래시 위치 및 특징

- 검색 키워드에 따라 모니터 오른쪽 하단 플래시가 나타남.
- 익스플로러 창에 종속되지 않고 독립적으로 존재
- 광고창과 모니터 화면과의 경계선이 없음

4. 디자인 작업 시 참고 사항

2) 옳은 적용의 예

- 배경이 없기 때문에 모니터 화면 위에 자연스럽게 얹혀짐.
- 화면 **상단**과 **왼쪽** 경계 면이 나뉘지 않고 **자연스럽게 이어지도록 제작**

4. 디자인 작업 시 참고 사항

3) 잘못된 적용의 예

- 흰색 배경이 적용돼 있음.
- 흰색, 알파값 0%의 투명한 배경도 적용 불가.

- 화면 구성에서 상단에 캐릭터가 잘려나가는 경계선이 생김.
- 알림창 광고는 모니터 화면에 자연스럽게 얹혀지는 특징을 갖고 있기 때문에 상단, 왼쪽 경계선이 생겨 잘려나가지 않게 디자인 해야 함.

감사합니다.

Thank you!